

Инструкция  
по использованию скрипта

# «ТИПОВЫЕ ОПЕРАЦИИ»

в программе Adobe InDesign CS3/CS4/CS5

Установка и запуск

Общий вид и принцип работы

Описание кода

Добавление функционала

## • УСТАНОВКА И ЗАПУСК

Для запуска скрипта скопируйте его в одну из указанных папок:

**Mac OS:**

Users/[имя пользователя]/Library/Preferences/Adobe InDesign/[версия]/[язык]/Scripts/Scripts Panel

**Windows XP:**

Documents and Settings\[имя пользователя]\Application Data\Adobe\InDesign\[версия]\[язык]\Scripts\Scripts Panel

**Windows Vista и Windows 7:**

Users\[имя пользователя]\AppData\Roaming\Adobe\InDesign\[версия]\[язык]\Scripts\Scripts Panel

После этого в приложении **InDesign** откройте палитру «Сценарии» («Scripts») из меню «Окно» («Window») > «Утилиты» («Utilities»)<sup>1</sup>.

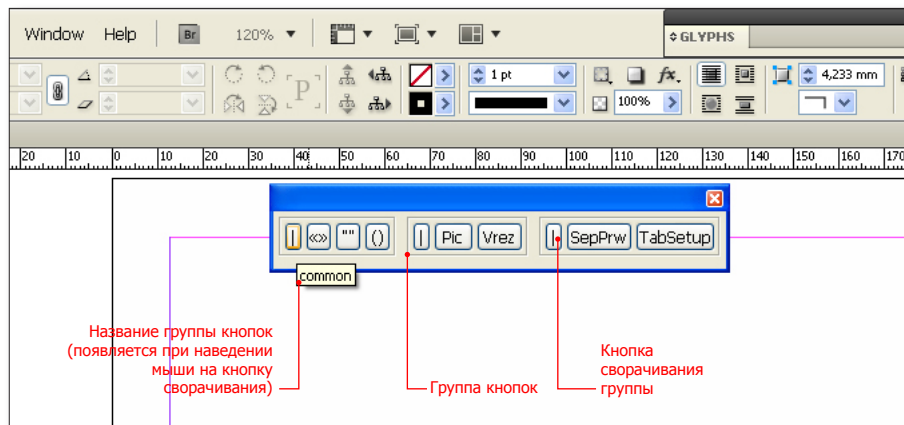
В этой палитре откройте папку **User**, найдите установленный скрипт и запустите его двойным щелчком мыши.

---

<sup>1</sup> Путь указан для версии CS5. В версии CS3 палитра находится в меню **Window > Automation**.

## • ОБЩИЙ ВИД И ПРИНЦИП РАБОТЫ

Скрипт «**Типовые операции**» написан на языке Java Script с использованием Пользовательского Интерфейса (Script UI) и представляет собой окно типа «палитра» (palette) с набором кнопок, разбитых на группы.



Общий вид панели типовых операций

Количество кнопок, как и количество их групп может быть любым. По этой причине для удобства пользования в каждую группу включена кнопка сворачивания этой группы. При наведении мыши на такую кнопку появляется подсказка — общее название группы кнопок.

Для того, чтобы заработали другие кнопки, необходимо для каждой из них назначить выполнение определённого сценария. В качестве образца в исходном варианте уже запрограммированы кнопки первой и последней групп.

В первую группу включены три кнопки. Первая — берёт выделенный текст в кавычки; вторая заменяет в выделенном тексте любые найденные кавычки на «ёлочки» (« »); третья — берёт выделенный текст в скобки.

В последней группе кнопка **SepPrw** включает/выключает режим **Overprint Preview** и одновременно показывает/скрывает палитру **Separations Preview**. Вторая кнопка в группе вызывает диалог **Table Setup** (если при этом выделена таблица или её часть).


## • ОПИСАНИЕ КОДА

Содержимое скрипта — по сути обычный текст, и для его открытия подойдёт любой текстовый редактор. Рекомендуется, впрочем, пользоваться предусмотренной для этой цели программой **ExtendScript Toolkit (ESTK)**. По умолчанию, двойной щелчок мышью на файле с расширением **\*.jsx** откроет его в этой программе. Второй способ — в приложении **InDesign** в палитре **Scripts** щёлкнуть на нужном файле правой кнопкой мыши и в появившемся меню выбрать **Edit Script**.

**Первая часть** скрипта включает в себя общие настройки (определяющие внешний вид панели), создание окна и несколько функций, не требующих описания (новичкам в них разбираться необязательно, а профессионалы и так всё поймут).

**Вторая часть** — создание групп кнопок. Здесь сто́ит обратить внимание на одну типовую строку:

```
addMinBut(pan2,pan2width,pan2height,"PAN2");
```

В этой строке в кавычках вместо **PAN2**  следует указать общее название группы кнопок (группироваться они же будут по какому-то смыслу, правда?).

**Третья часть** скрипта — создание кнопок и программирование действий, совершаемых по их нажатию.

## • ДОБАВЛЕНИЕ ФУНКЦИОНАЛА...

...выглядит примерно так:

```
var butBrackets = addWorkButton (pan1,"[]",0,0); //добавили кнопку
butBrackets.onClick = function () { //добавляем действия, выполняемые по её нажатию
    w.text = "Занято..."; //контроль завершённости работы скрипта
    app.activeDocument.selection[0].insertionPoints[-1].contents = "[]";
    app.activeDocument.selection[0].insertionPoints[0].contents = "[";
    w.text = "Свободно"; //контроль завершённости работы скрипта
    app.activate();
}
```

Откройте текст скрипта, как было описано в предыдущей части, и вставьте этот код ПЕРЕД последней строкой:

```
w.show();
```

Далее, определитесь, к какой группе отнести кнопку, вызывающую этот сценарий, и укажите её в первой строке.

Сохраните скрипт (**Ctrl-S**, если открывали в ESTK), перейдите в приложение **InDesign**<sup>1</sup>, закройте окно скрипта (если оно было запущено) и запустите скрипт ещё раз.

<sup>1</sup> Текст скрипта при этом закрывать в программе редактирования необязательно.

Инструкция  
по использованию скрипта  
«Типовые операции»  
в программе Adobe InDesign CS3/CS4/CS5  
© Евгений Буданцев, 2012  
г. Харьков  
Eugenyus@mail.ru  
<http://www.facebook.com/Eugenyus.Budantsev>  
<http://forum.rudtp.ru/member.php?u=22555>